|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formato para el backlog** | | Product backlog: Opción 1 | | | Elaborado por: Alan Emmanuel Saldaña Carvajal | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| **ID Historia** | **Enunciado de la Historia** | **Alias** | **Estado** | **Dimensión/ Esfuerzo** | **Interacción (Sprint)** | **Prioridad** | **Comentarios** |
| 1 | Como cliente, quiero que la aplicación use una paleta de colores que refleje la marca de la empresa para generar una experiencia agradable visualmente a los usuarios. | Paleta de Colores | No empezada | 1 | Sprint 1 | Alta |  |
| 2 | Como cliente, quiero que la aplicación use una tipografía legible para que la información sea fácil de leer en cualquier dispositivo móvil. | Tipografía | No empezada | 2 | Sprint 1 | Alta |  |
| 3 | Como cliente, quiero que la aplicación se adapte correctamente a diferentes tamaños de pantalla para que pueda usarla cómodamente en cualquier dispositivo móvil. | Responsivo | No empezada | 7 | Sprint 1 | Alta |  |
| 4 | Como usuario, quiero ver productos destacados y ofertas especiales en la página de inicio para explorar rápidamente los productos más atractivos y relevantes. | Inicio | No empezada | 5 | Sprint 1 | Alta |  |
| 5 | Como usuario, quiero tener un menú de navegación fijo, para poder moverme entre las secciones principales de la aplicación sin perderme. | Menú | No empezada | 3 | Sprint 1 | Alta |  |
| 6 | Como usuario, quiero acceder a las principales secciones (Inicio, Categorías, Carrito, Perfil) desde el menú de navegación para moverme fácilmente por la aplicación. | Secciones Menú | No empezada | 2 | Sprint 1 | Alta |  |
| 7 | Como usuario, quiero ver un ícono de carrito de compras en el menú en todo momento que muestre la cantidad de artículos agregados, para que siempre esté al tanto de los productos seleccionados. | Carrito de Compras | No empezada | 3 | Sprint 1 | Alta |  |
| 8 | Como usuario, quiero buscar productos rápidamente utilizando una barra de búsqueda en el menú para encontrar artículos específicos sin tener que navegar por las categorías. | Barra de búsqueda | No empezada | 6 | Sprint 2 | Alta |  |
| 9 | Como usuario, quiero usar un buscador que sugiera resultados mientras escribo, para encontrar productos de manera más eficiente. | Buscador Inteligente | No empezada | 7 | Sprint 2 | Alta |  |
| 10 | Como usuario, quiero ver una sección de categorías para explorar fácilmente los tipos de productos según mis preferencias. | Categorías | No empezada | 10 | Sprint 2 | Alta |  |
| 11 | Como usuario, quiero aplicar filtros avanzados dentro de una categoría o búsqueda para ordenar los productos por precio, popularidad, color, etc. para encontrar los productos más fácilmente. | Filtros | No empezada | 15 | Sprint 2 | Alta |  |
| 12 | Como usuario, quiero ver una vista previa de los productos con su imagen, nombre, precio y un botón de carrito al buscar, para agregar rápidamente los productos sin tener que hacer clic en cada uno. | Vista Previa | No empezada | 15 | Sprint 2 | Alta |  |
| 13 | Como usuario, quiero ver información detallada de un producto (nombre, imágenes adicionales, precio, descripción completa, reseñas) en una página separada al hacer clic en su imagen, para tomar una decisión informada de compra. | Información detallada | No empezada | 20 | Sprint 2 | Alta |  |
| 14 | Como usuario, quiero tener un botón de "Agregar al carrito" y una opción para seleccionar la cantidad en la página de detalle del producto, para iniciar el proceso de compra. | Carrito en Detalles | No empezada | 4 | Sprint 3 | Media |  |
| 15 | Como usuario, quiero ver una lista de los productos que he seleccionado para la compra en mi carrito para revisarlos antes de proceder al pago. | Productos Seleccionados | No empezada | 6 | Sprint 3 | Media |  |
| 16 | Como usuario, quiero modificar la cantidad o eliminar productos en mi carrito para ajustar mi selección antes de realizar el pago. | Modificar Seleccionados | No empezada | 5 | Sprint 3 | Media |  |
| 17 | Como usuario, quiero ingresar mi información de envío y seleccionar el método de entrega para asegurarme de recibir mis productos a tiempo. | Información de Envío | No empezada | 7 | Sprint 3 | Media |  |
| 18 | Como usuario, quiero elegir el método de pago (tarjeta de crédito, PayPal, Mercado Pago) para completar mi compra. | Método de Pago | No empezada | 7 | Sprint 3 | Media |  |
| 19 | Como usuario, quiero poder registrarme o iniciar sesión para guardar mi información personal y acceder a mis pedidos anteriores. | Iniciar Sesión | No empezada | 20 | Sprint 3 | Media |  |
| 20 | Como usuario, quiero ver mi historial de pedidos con detalles y estado para rastrear mis compras y verificar las fechas de entrega. | Historial | No empezada | 15 | Sprint 3 | Media |  |
| 21 | Como administrador, quiero iniciar sesión para ver los pedidos y la información del usuario, y gestionar los envíos. También quiero poder agregar, editar o eliminar productos para mantener el catálogo actualizado. | Administrador | No empezada | 19 | Sprint 4 | Media |  |
| 22 | Como usuario, quiero que mis datos estén protegidos con cifrado TLS, tokenización de pagos, y autenticación segura, para garantizar la seguridad durante el registro y compra. | Seguridad | No empezada | 23 | Sprint 4 | Media |  |
| 23 | Como usuario, quiero acceder en el footer a una página de ayuda, servicio al cliente, sobre nosotros, iconos a nuestras redes sociales, preguntas frecuentes y opciones de contacto para resolver dudas y problemas. | Footer | No empezada | 8 | Sprint 4 | Baja |  |
| 24 | Como usuario, quiero recibir notificaciones sobre ofertas especiales y el estado de mis pedidos para mantenerme informado y aprovechar promociones. | Ofertas | No empezada | 7 | Sprint 4 | Baja |  |
| 25 | Como usuario, quiero poder dejar comentarios, fotos y calificar productos después de la compra para ayudar a otros compradores para tomar decisiones. | Reseñas | No empezada | 10 | Sprint 4 | Baja |  |
| 26 | Como propietario, quiero integrar la aplicación con Google Analytics para rastrear el comportamiento de los usuarios y las ventas para mejorar la experiencia de compra. | Estadísticas | No empezada | 9 | Sprint 4 | Baja |  |

**Formato Sprint**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Duración | **Elemento de trabajo pendiente** | **Puntos de historia** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | **Revisión del Sprint** |
| 1 SEMANA | **ID de la historia #1** |  |  |  | Horas | Hrs | Hrs | Hrs | Hrs | Hrs | SPRINT 1 |
|  | Implementar la paleta de colores en los componentes de la interfaz (botones, encabezados, fondo, texto, etc.). | 1 | Alan | No empezado | 1 | 1 |  |  |  |  | Lunes |
|  | **ID de la historia #2** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 1 |
|  | Implementar la tipografía en los componentes principales de la aplicación (títulos, subtítulos, botones, párrafos, etc.). | 1 | Alan | No empezado | 1 | 1 |  |  |  |  | Lunes |
|  | Probar la legibilidad de la tipografía en dispositivos móviles de distintos tamaños y resoluciones, ajustando el tamaño, interlineado y espaciado. | 1 | Alan | No empezado | 1 | 1 |  |  |  |  | Lunes |
|  | **ID de la historia #3** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 1 |
|  | Utilizar CSS Grid para crear una estructura de página que se adapte a diferentes tamaños de pantalla. | 3 | Alan | No empezado | 3 | 2 | 1 |  |  |  | Martes |
|  | Aplicar media queries en el CSS para adaptar el diseño y estilos de la aplicación a diferentes resoluciones de pantalla | 1 | Alan | No empezado | 1 |  | 1 |  |  |  | Martes |
|  | Asegurar que las imágenes y elementos gráficos se escalen correctamente o se reemplacen según el tamaño de pantalla. | 1 | Alan | No empezado | 1 |  | 1 |  |  |  | Martes |
|  | Realizar pruebas en dispositivos con diferentes tamaños de pantalla para garantizar el correcto funcionamiento. | 2 | Alan | No empezado | 2 |  | 2 |  |  |  | Martes |
|  | **ID de la historia #4** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 1 |
|  | Implementar en el código la estructura y los componentes necesarios para mostrar los productos destacados en la página de inicio. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  | 3 |  |  |  | Martes |
|  | Implementar el diseño visual de la sección de productos destacados u ofertas, incluyendo el uso adecuado de imágenes, nombres de productos, precios, etc. | 2 | Alan | No empezado | 2 |  |  | 2 |  |  | Míercoles |
|  | **ID de la historia #5** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 1 |
|  | Crear el componente del menú de navegación con su estructura y elementos de lista (Inicio, Categorías, Carrito, Perfil). | 2 | Alan | No empezado | 2 |  |  | 1 | 1 |  | Jueves |
|  | Usar CSS para hacer que el menú de navegación esté siempre visible, asegurando que siga al usuario mientras navega por la aplicación. | 1 | Alan | No empezado | 1 |  |  |  | 1 |  | Jueves |
|  | **ID de la historia #6** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 1 |
|  | Asociar cada elemento del menú (Inicio, Categorías, Carrito, Perfil) con su respectiva sección de la aplicación, utilizando rutas de navegación. | 2 | Alan | No empezado | 2 |  |  |  | 2 |  | Viernes |
|  | **ID de la historia #7** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 1 |
|  | Añadir un ícono de carrito de compras en la barra de navegación, visible en todo momento | 1 | Alan | No empezado | 1 |  |  |  |  | 1 | Viernes |
|  | Programar un contador que se actualice con la cantidad de artículos que el usuario ha agregado al carrito (al lado del ícono del carrito) | 1 | Alan | No empezado | 1 |  |  |  |  | 1 | Viernes |
|  | Hacer que el ícono del carrito sea interactivo, redirigiendo al usuario a la página del carrito de compras cuando se hace clic en él. | 1 | Alan | No empezado | 1 |  |  |  |  | 1 | Viernes |
| 3 SEMANA | **ID de la historia #8** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 2 |
|  | Añadir una barra de búsqueda en el menú de navegación | 2 | Alan | No empezado | 2 | 2 |  |  |  |  | Lunes |
|  | Programar la lógica necesaria para que la barra de búsqueda envíe la consulta a la base de datos | 2 | Alan | No empezado | 2 | 2 |  |  |  |  | Lunes |
|  | Configurar que al presionar "Enter" en el botón de búsqueda, el usuario sea redirigido a una página que muestre los resultados de búsqueda. | 2 | Alan | No empezado | 2 | 2 |  |  |  |  | Lunes |
|  | **ID de la historia #9** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 2 |
|  | Programar la barra de búsqueda para que, a medida que el usuario escribe, se muestre una lista de sugerencias basadas en los términos ingresados. | 2 | Alan | No empezado | 2 |  | 2 |  |  |  | Martes |
|  | Crear un diseño para las sugerencias que sea fácil de leer y seleccionar, asegurando que no obstruya la barra de búsqueda. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  | 3 |  |  |  | Martes |
|  | Programar la lógica para que las sugerencias se generen a partir de los productos disponibles en la base de datos | 2 | Alan | No empezado | 2 |  | 2 |  |  |  | Martes |
|  | **ID de la historia #10** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 2 |
|  | Crear una sección visualmente atractiva en la aplicación que muestre las diferentes categorías de productos. | 4 | Alan | No empezado | 4 |  |  | 4 |  |  | Miércoles |
|  | Configurar cada categoría para que sea interactiva, permitiendo a los usuarios hacer clic en una categoría y ser redirigidos a una página que muestre todos los productos | 6 | Alan | No empezado | 6 |  |  |  | 3 | 3 | Viernes |
|  | **ID de la historia #11** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 2 |
|  | Crear una sección en la página de productos donde los usuarios puedan seleccionar diferentes filtros. | 5 | Alan | No empezado | 5 | 5 |  |  |  |  | Lunes |
|  | Programar los filtros disponibles, como precio (rango), popularidad (más vendidos), color, tamaño, etc. | 8 | Alan | No empezado | 8 | 3 | 4 |  |  |  | Martes |
|  | Programar la lógica para que los filtros consulten la base de datos y devuelvan productos que coincidan con lo seleccionado. | 2 | Alan | No empezado | 2 |  | 3 |  |  |  | Martes |
|  | **ID de la historia #12** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 2 |
|  | Crear un diseño visual que muestre cada producto con su imagen, nombre, precio y un botón para agregar al carrito | 10 | Alan | No empezado | 10 |  |  | 5 | 5 |  | Miércoles |
|  | Programar la acción del botón que permite a los usuarios agregar el producto al carrito directamente desde la vista previa. | 5 | Alan | No empezado | 5 |  |  |  |  | 5 | Viernes |
|  | **ID de la historia #13** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 2 |
|  | Crear un diseño claro y atractivo que muestre toda la información relevante del producto, incluyendo nombre, imágenes adicionales, precio, descripción completa y reseñas. | 15 | Alan | No empezado | 15 | 5 | 5 |  | 5 |  | Jueves |
|  | Programar la funcionalidad para que al hacer clic en la imagen del producto en la vista previa, el usuario sea dirigido a la página de detalles correspondiente. | 5 | Alan | No empezado | 5 |  |  |  |  | 5 | Viernes |
| 3 SEMANA | **ID de la historia #14** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 3 |
|  | Crear un diseño claro y prominente para el botón de Agregar al carrito en la página de detalle del producto. | 2 | Alan | No empezado | 2 | 2 |  |  |  |  | Lunes |
|  | Implementar un selector de cantidad para elegir la cantidad deseada antes de agregar el producto al carrito. Implementar su funcionalidad. | 2 | Alan | No empezado | 2 | 2 |  |  |  |  | Lunes |
|  | **ID de la historia #15** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 3 |
|  | Crear un diseño para la página del carrito que muestre todos los productos seleccionados; detalles como nombre, imagen, precio, cantidad y total. | 2 | Alan | No empezado | 2 | 2 |  |  |  |  | Lunes |
|  | Programar la lógica para que los productos seleccionados se muestren correctamente en el carrito | 3 | Alan | No empezado | 3 |  | 3 |  |  |  | Martes |
|  | Implementar la lógica para calcular el total a pagar, incluyendo impuestos y costos de envío, y mostrarlo de manera clara en la página del carrito. | 1 | Alan | No empezado | 1 |  | 1 |  |  |  | Martes |
|  | **ID de la historia #16** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 3 |
|  | Crear botones que permitan a los usuarios aumentar o disminuir la cantidad de cada producto y eliminar productos del carrito. Programar la funcionalidad. | 2 | Alan | No empezado | 2 |  | 2 |  |  |  | Martes |
|  | Programar la lógica que actualiza en tiempo real la lista de productos y el precio total en el carrito | 3 | Alan | No empezado | 3 |  | 3 |  |  |  | Martes |
|  | **ID de la historia #17** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 3 |
|  | Diseñar e implementar un formulario que permita al usuario ingresar su información de envío. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  |  | 3 |  |  | Miércoles |
|  | Incluir una sección donde el usuario pueda seleccionar el método de entrega y mostrar el costo y tiempo estimado de entrega. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  |  |  | 2 | 1 | Viernes |
|  | Realizar pruebas para verificar que el formulario funcione correctamente y que la selección del método de entrega se refleje en el total del pedido. | 1 | Alan | No empezado | 1 |  |  |  |  | 1 | Viernes |
|  | **ID de la historia #18** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 3 |
|  | Crear una sección clara en la página de pago donde los usuarios puedan elegir su método de pago preferido, con íconos representativos para cada opción | 3 | Alan | No empezado | 3 | 3 |  |  |  |  | Lunes |
|  | Programar la integración con las plataformas de pago para procesar las transacciones de manera segura | 4 | Alan | No empezado | 4 |  | 4 |  |  |  | Martes |
|  | **ID de la historia #19** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 3 |
|  | Crear formularios claros para que los usuarios puedan registrarse (ingresando su nombre, correo electrónico y contraseña) y para iniciar sesión (ingresando su correo electrónico y contraseña). | 10 | Alan | No empezado | 10 |  |  | 6 | 4 |  | Jueves |
|  | Programar la funcionalidad para registrar nuevos usuarios y verificar las credenciales durante el inicio de sesión | 10 | Alan | No empezado | 10 |  |  |  | 4 | 6 | Viernes |
|  | **ID de la historia #20** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 3 |
|  | Crear una página en el perfil del usuario donde se muestre una lista de todos los pedidos realizados | 5 | Alan | No empezado | 5 | 3 | 2 |  |  |  | Martes |
|  | Diseñar una interfaz que permita a los usuarios hacer clic en un pedido específico para ver una página detallada con información completa del pedido | 10 | Alan | No empezado | 10 |  | 2 | 3 | 3 | 2 | Viernes |
| 3 SEMANA | **ID de la historia #21** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 4 |
|  | Crear un formulario de inicio de sesión específico para administradores, que incluya campos para el correo electrónico y la contraseña, junto con un botón para acceder al panel de administración. | 8 | Alan | No empezado | 8 | 5 | 3 |  |  |  | Martes |
|  | Programar la funcionalidad para autenticar a los administradores y dirigirlos a un panel donde puedan ver pedidos, información de usuarios y gestionar envíos. | 7 | Alan | No empezado | 7 |  | 2 | 5 |  |  | Miércoles |
|  | Implementar las opciones para agregar, editar y eliminar productos del catálogo, incluyendo formularios para ingresar información del producto | 4 | Alan | No empezado | 4 |  |  | 4 |  |  | Miércoles |
|  | **ID de la historia #22** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 4 |
|  | Asegurar que todas las comunicaciones entre el cliente y el servidor se realicen a través de HTTPS utilizando TLS para proteger la información durante la transmisión. | 10 | Alan | No empezado | 10 |  |  |  | 5 | 5 | Viernes |
|  | Implementar un sistema de tokenización para procesar pagos, para que la información de la tarjeta de crédito no se almacene directamente en la base de datos. | 10 | Alan | No empezado | 10 | 5 | 5 |  |  |  | Martes |
|  | Desarrollar un sistema de autenticación que incluya la opción de autenticación de dos factores al iniciar sesión. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  | 3 |  |  |  | Martes |
|  | **ID de la historia #23** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 4 |
|  | Crear un diseño atractivo y programar el footer que incluya enlaces a las secciones de ayuda, servicio al cliente, sobre nosotros, preguntas frecuentes y redes sociales con sus respectivos iconos. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  |  | 3 |  |  | Miércoles |
|  | Programar los enlaces en el footer para que dirijan a las páginas correspondientes | 7 | Alan | No empezado | 7 |  |  |  | 5 | 2 | Viernes |
|  | **ID de la historia #24** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 4 |
|  | Desarrollar una funcionalidad que permita enviar notificaciones a los usuarios sobre ofertas y actualizaciones del estado de sus pedidos. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  |  |  |  | 3 | Viernes |
|  | Crear una interfaz en la aplicación donde los usuarios puedan personalizar sus preferencias de notificación | 4 | Alan | No empezado | 4 | 4 |  |  |  |  | Lunes |
|  | **ID de la historia #25** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 4 |
|  | Crear una sección dedicada y formulario en la página de detalles del producto que permita a los usuarios dejar su reseña | 5 | Alan | No empezado | 5 |  | 5 |  |  |  | Martes |
|  | Implementar la lógica para guardar las reseñas enviadas por los usuarios en una base de datos y mostrar las reseñas | 5 | Alan | No empezado | 5 |  |  | 5 |  |  | Miércoles |
|  | **ID de la historia #26** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | SPRINT 4 |
|  | Crear una cuenta de Google Analytics para la aplicación, asegurando que se generen las credenciales necesarias para la integración. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  |  |  | 3 |  | Jueves |
|  | Añadir el código de seguimiento de Google Analytics en las secciones pertinentes de la aplicación para rastrear eventos como vistas de productos, adiciones al carrito y finalización de compras. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  |  |  |  | 3 | Viernes |
|  | Establecer las medidas que son más relevantes para el seguimiento, como tiempo en la aplicación, y flujo de usuarios entre secciones. | 3 | Alan | No empezado | 3 |  |  |  |  | 3 | Viernes |
|  |  | 239 |  |  | 239 | 52 | 61 | 41 | 43 | 42 | 239 |